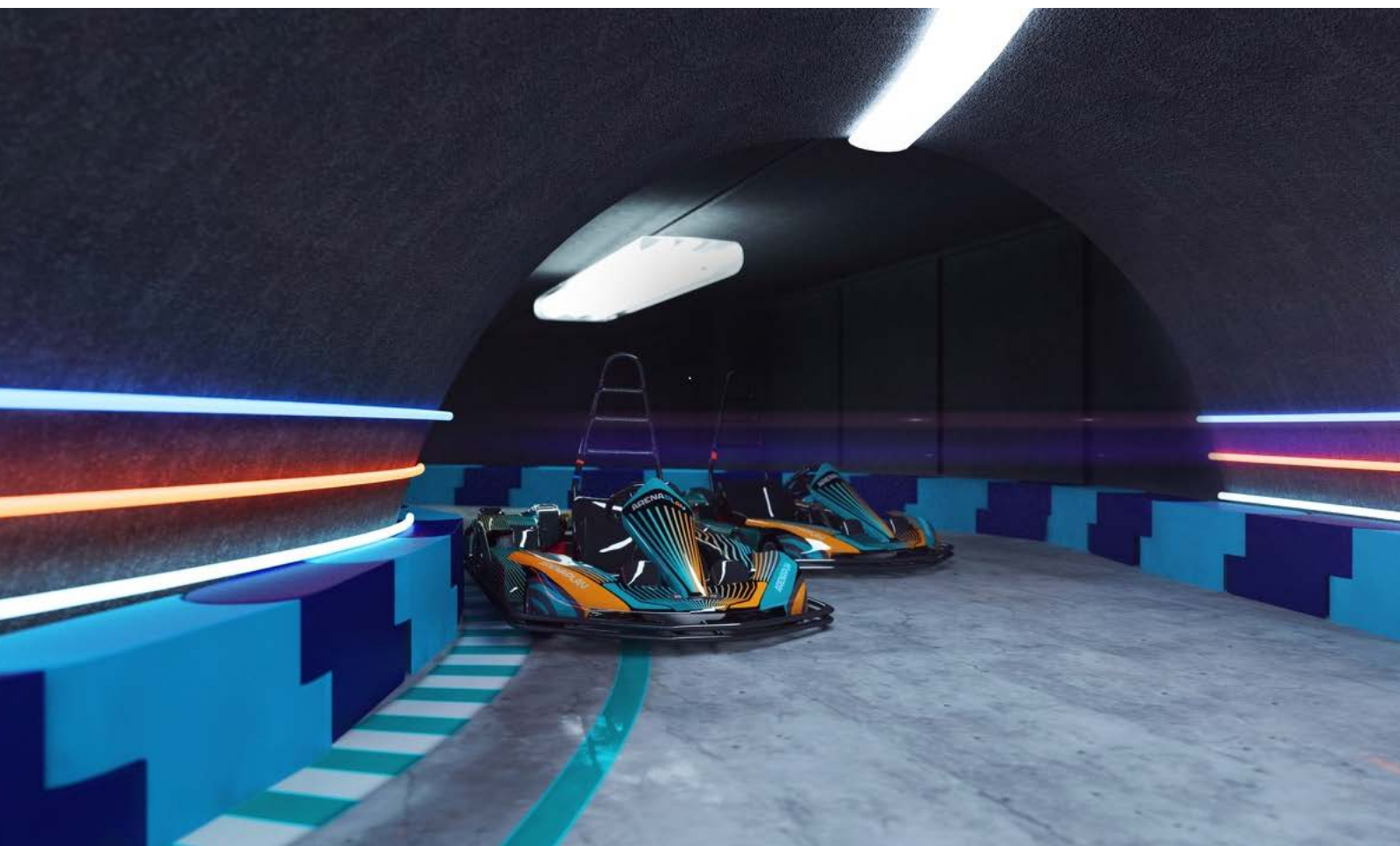




**Расписание церемонии награждения по итогам
RHHCC-RTAC 2016
и
Регламент традиционной гонки клубов RHHCC на
картах**



ARENAPLAY

Москва, 2016

Оглавление

1.	Дата и место проведения	3
2.	Расписание	4
3.	Регламент гонки клубов RHHCC	5
3.1.	Общие положения	5
3.2.	Организация соревнования	5
3.2.1.	Весовой гандикап	6
3.2.2.	Квалификация	6
3.2.3.	Гонка 1	6
3.2.4.	Гонка 2	6
3.2.5.	Начисление очков	8
3.2.6.	Участвующие команды	8
3.2.7.	Карты	9
3.2.8.	Правило смены пилотов	9
3.2.9.	Флаговая сигнализация	9
3.2.10.	Штрафы, протесты и наказания	9

1. Дата и место проведения

Дата: 19 ноября 2016 года

Время: с 14:00 до 21:00

Место проведения: [Картинг-Центр «Aren Play»](#), последние этажи ТРЦ Филион - Багратионовский проезд д.5, 19 уровень парковки.

ВХОД СВОБОДНЫЙ

2. Расписание

	Начало	Окончание
Банкетное		
Сбор клубов	13-30	14:10
Награждение по итогам Сезона 2016	14-20	15-30
Празднование	15-30	До закрытия
Спортивное		
Подача заявок и взвешивание	13-20	15-30
Брифинг пилотов	15-40	16-00
Квалификация	16-05	16-20
10 минутная готовность до Гонки 1	16-30	16-40
Гонка 1 (140 кругов)	16-40	18-10
10 минутная готовность до Гонки 2	18-30	18-40
Гонка 2 (140 кругов)	18-40	20-10
Награждение по итогам Гонки	20-20	20-30

3. Регламент гонки клубов RHHCC

3.1. Общие положения

- Команда состоит из 6-ти разных водителей.
- В качестве водителей допускаются (за исключением приглашенных команд):

- Участники RHHCC 2016, 2015;
- Руководители команд 2016 года.
- сборная команда Пилотов РСКГ;
- сборная команда Девушек;
- сборные команды участников RHHCC 2016, не вошедших в состав клубных команд.

При этом в составе команды:

- допускается не более 3 участников «Moscow Indoor Karting Cup» сезона 2014-2015, 2015-2016, 2016-2017 (среди них – только один участник Grand Final любого сезона).
- участники Moscow Indoor Karting Cup должны были проехать в сезоне 2016 не менее 2 этапов.
- Для команд, которые не набирают требуемое число пилотов, возможны расширение по допуску участников RHHCC более ранних сезонов (при условии неучастия в «Moscow Indoor Karting Cup»).
- Победители определяются по сумме очков, набранных командой в двух гонках (Гонка 1 и Гонка 2).
- Общая дистанция Гонки клубов 280 кругов: Гонка 1 – 140 кругов, Гонка 2 – 140 кругов.
- Руководитель гонкой будет объявлен на брифинге.

3.2. Организация соревнования

- Дистанция гонки измеряется по лидеру.
- Команда делится на две части по 3 пилота в каждой.
- Одна часть принимает участие в Гонке 1, вторая в Гонке 2.
- Любой из членов команды может принять участие только в одной Гонке.
- Максимальное нахождение пилота на трассе без смены – 46 кругов.
- Минимальное нахождение пилота на трассе – 5 кругов.

- В течение времени гонки возможно изменение погодных условий.
Характер, время и масштаб изменений – на усмотрение организатора.

3.2.1. Весовой гандикап

- Весовой гандикап назначается для нивелирования преимущества легких пилотов перед тяжелыми.
- Весовой гандикап отбывается в специально отведенном месте, предварительно указанным организатором гонки.
- Весовой гандикап отбывается одной остановкой.
- Весовой гандикап команды рассчитывается как разница суммарного веса самой тяжелой команды и данной команды, умноженная на 2 секунды.
- Весовой гандикап рассчитывается для каждой гонки отдельно по пилотам, участвующим в конкретной гонке.
- Для команды девушек масса считается как сумма масс участниц M.I.K.C. + 1,5 × суммы масс девушек, не участвующих в соревнованиях по картингу.

3.2.2. Квалификация

Квалификация проходит непосредственно перед гонкой 1. Продолжительность квалификации – 15 минут. Каждая команда выбирает одного пилота из своего состава, который поедет квалификационный заезд. Он же принимает старт гонки (т.е. едет первым). Квалификационным результатом является лучший круг пилота.

3.2.3. Гонка 1

Дистанция 140 кругов.

Старт с места.

Порядок старта определяется квалификацией.

Минимальное время остановки для смены пилота – 15 секунд.

В течение гонки команда обязана отбыть **весовой гандикап**.

Финиш дается по лидеру по преодолению им 140 кругов.

3.2.4. Гонка 2

Дистанция 140 кругов.

Старт с места.

Порядок старта определяется позиций команды на финише Гонки 1 – полный реверс (команда, приехавшая последней, стартует первой и т.д.).

Минимальное время остановки для смены пилота – 15 секунд.

В течение гонки команда обязана отбыть **весовой гандикап**.

Весовой гандикап отбывается в специально отведенном месте, предварительно указанным организатором гонки.

Весовой гандикап отбывается одной остановкой.

Финиш дается по лидеру по преодолению им 140 кругов.

3.2.5. Начисление очков

Таблица начисления очков

Место	Гонка 1	Гонка 2
1	100	99
2	86	85
3	75	74
4	66	65
5	57	56
6	50	49
7	43	42
8	37	36
9	31	30
10	25	24
11	20	19
12	15	14
13	10	9
14	6	5
15	1	1

3.2.6. Участвующие команды

Клубные команды:

Hot-hatch Club (XXX Team)

Redliners

TRTeam

MAZDA HIGH-POWER

VAGrt Petronas - TopLevel

Club SEAT

WhyNotMotorsport

APEX Motorsport

Rocketlab

STI-club

Kramar Motorsport

B-Tuning

Команда Толстяков RHHCC

Приглашенные команды:

RHHCC Girls team (сборная девушек)

Команда партнеров

3.2.7. Карты

Карт Rimo 9 л.с.

Перед гонкой проходит жеребьевка картов между командами.

3.2.8. Правило смены пилотов

Минимальное время смены – 15 секунд. Время контролирует сотрудник пит-лейн. Сменяющийся пилот обязан в специальной зоне зафиксировать свой карт, не допуская контакта со сменной машиной. После фиксации карта, пилот, который принимает смену, имеет права занять свое место в сменной машине. Датчик и номер устанавливает персонал клуба.

3.2.9. Флаговая сигнализация

Зеленый - начало гонки.

Желтый - опасность на трассе.

Синий - пропустить более быстрого пилота. На исполнение дается круг.

Черно-белый - предупреждение пилоту, которому показан.

Черный - дисквалификация.

Красный - остановки гонки.

3.2.10. Штрафы, протесты и наказания

Stop&Go – за удар сменного карта.

За неисполнение флаговой сигнализации - предупреждение.

Повторное неисполнение флаговой сигнализации - Stop&Go.

Нарушение зоны фиксации на пит лейн - Stop&Go.

Проезд через питлейн без остановки - -1 круг из итогового результата команды.

Превышение максимально допустимого времени нахождения пилота на трассе на не более чем 1 круг - Stop&Go.

Превышение максимально допустимого времени нахождения пилота на трассе более чем на 1 круг – штраф: вычитается 1 круг из результата команды за каждый лишний круг.

2 предупреждения одному пилоту - Stop&Go.

Грубое поведение на трассе, столкновение с другими участниками или барьерами, неспортивное поведение, провоз, смена траектории более одного раза при защите позиции - Stop&Go.

За вход на пост телеметрии (пост руководителя гонкой) во время гонок и квалификации – штраф **5000 рублей**.

Время подачи протеста – 10 минут после финиша гонок. Протест подается в письменном виде на пост телеметрии руководителю гонкой.

Частные случаи будут рассматриваться в отдельном порядке главным судьей.